

REGLEMENT COURSE F3F - DU COL DE BROUIS

VOL DE PENTE RADIO-COMMANDE

PLANEUR DE MOINS DE 3,5 METRES

Définition :

Ce concours est une course de vitesse pour planeurs radio-commandés.

La compétition se déroule sur 4 manches minimums (le maximum étant fixé à 10 manches), un seul pilote à la fois, sur une distance chronométrée par un juge de 1000 mètres, représentant 5 aller-retour entre 2 bases espacées de 100 mètres.

Chaque base est matérialisée par 2 piquées alignés l'un derrière l'autre formant le plan vertical, qu'il faudra franchir pour que la base soit validée.

A chaque base un juge signalera le passage de celle-ci par un signal sonore (Klaxon) ou visuel (drapeau).

La ligne de départ et d'arrivée est matérialisée par une des bases droite ou gauche à définir avant chaque manche par le juge directeur de course suivant la météo.

Caractéristiques des planeurs :

Planeurs de moins de 3,5 mètres, tous types autorisés.

La modification des modèles entre 2 manches est autorisée.

Le changement de planeur entre 2 manches ne pourra se faire qu'avec l'autorisation des juges.

Caractéristiques des radio-commandes :

Seul les fréquences autorisées par la FFAM pourront être utilisées.

L'ensemble des radio-commandes sera regroupé à la régie radio, celle-ci seront remise aux concurrents qu'avant le début de chaque manche.

Concurrents et aides :

Le concurrent (pilote) doit utiliser sa radio lui-même. Les pilotes peuvent disposer d'un assistant pour lancer le planeur et conduire la course.

Les pilotes devront être licenciés à la FFAM.

Définition des essais :

Il y a essai quand le planeur a quitté les mains du pilote ou de son aide. Le pilote à droit a un essai par manche. Seul les juges peuvent décider si un essai peut être annulé et recommencé.

Par mesure de sécurité, les modèles devront évoluer devant ou au-dessus des piqués, en évitant de passer derrière ceux-ci, les 2 piqués arrières définissent un plan dit de sécurité à ne pas franchir, toute incursion derrière le plan de sécurité sera signalée et sanctionnée par l'annulation de la manche si le pilote continue à évoluer dans cette zone.

Organisation des départs :

Les vols doivent être effectués manche par manche. L'ordre des départs est établi en cohérence avec les fréquences radio utilisées.

La base de départ sera choisie en fonction de la météo

Le temps entre le lancer du planeur et le début de la course de vitesse ne doit pas excéder 60 secondes.

Le temps de vol débute au moment où le planeur franchi la ligne de départ ou lorsque les 60 secondes de préparation sont écoulées avant que le planeur n'ait franchi la base de départ. Si le planeur n'est pas entré dans la course dans les 60 secondes, cela doit être annoncé par les juges.

Le pilote devra indiquer à haute voix qu'il va commencer sa course avant de franchir la première base.

Franchissement des bases :

A chaque base un juge signalera le passage de celle-ci par un signal sonore (Klaxon) ou visuel (drapeau).
Les juges chronométrateur annonceront à haute voix le nombre de base franchis, ainsi que le non-franchissement éventuel d'une base.

Le fuselage du planeur doit franchir entièrement le plan de la base pour que celle-ci soit validée.

Si un planeur ne franchi pas une base, il doit retourner franchir celle-ci avant de passer la suivant, sous peine d'annulation du vol.

Organisation des atterrissages :

La zone d'atterrissage restant libre aux concurrents dans un délai raisonnable afin de ne pas ralentir le déroulement du concours, il ne sera pas noté

Juges :

Les vols seront contrôlés par 2 juges qui ne seront pas obligatoirement les mêmes pour chaque concurrent.

1 juge chronométrateur

1 juge directeur de course

2 assistants signaleront le franchissement ou non des bases

1 assistant s'occupera de la régie radio

Résultats et classement :

Le temps de toutes les manches sera additionné pour définir le classement final.

Jusqu'à 5 manches la plus mauvaise sera retirée, au-dessus de 5 manches les 2 plus mauvaises seront retirées.

Le classement se fera dans l'ordre des meilleurs résultats de chaque concurrent.

A l'issue de toutes les manches les concurrents ayant obtenu le même total temps seront départagés par le temps des manches retirés.